

Skratky pre zapisovanie

Postup na métach			Hráči a pozície		
†	Jednoméťový hit	Single hit	1	Nahadzovač	Pitcher
‡	Dvojméťový hit	Double hit	2	Chytač	Catcher
‡	Trojméťový hit	Triple hit	3	Prvá méta	First base
BB	Méta zdarma	Base on Balls	4	Druhá méta	Second base
E	Chytacia chyba	Catching error	5	Tretia méta	Third base
FCH	Voľba obrany	Fielder's Choice	6	Spojka	Short stop
HP	Zasiahnutý nadhodom	Hit by Pitch	7	Ľavé pole	Left field
HR	Štvorméťový hit	Home Run	8	Stredné pole	Center field
INT	Interferencia	Interference	9	Pravé pole	Right field
IBB	Úmyselná méta zdarma	Intentional Base on Balls	DH	Zastupujúci páľkar	Designated hitter
ABR	Posun podľa pravidiel	Advance By Rule	PH	Striedajúci páľkar	Pinch hitter
SB	Ukradnutá méta	Stolen Base	PR	Striedajúci bežec	Pinch runner
Auty			Ostatné značky		
CS	Chytený pri krádeži	Caught Stealing	LT	Nespravne poradie	Lost Turn
GDP, DP	Odpal na dvojaut, dvojaut	Grounded into Double Play	BK	Balk	Balk
F	Aut z letiaceho odpalu	Fly out	PB	Nechytená lopta chytačom	Passed Ball
FF	Aut z letiaceho odpalu vo foul území	Foul Fly out	WP	Nechytateľný nadhod	Wild Pitch
K	StrikeOut	StrikeOut	OB	Prekážanie	Obstruction
L	Aut z priameho odpalu	Line out	ET	Hádzacia chyba	Throwing Error
FL	Aut z priameho odpalu vo foul území	Foul Line out	EF		Fly Error
SF	Samoobetovací odpal	Sacrifice Fly	e	Získanie ďalších mét po chytacej chybe	Extra base catching error
FSF	Samoobetovací odpal vo foul území	Foul Sacrifice Fly	eT	Získanie ďalších mét po hádzacej chybe	Extra base throwing error
SH	Samoobetovacia ulievka	Sacrifice Hit	A	Hra na výzvu	Appeal play
TP	Trojaut	Triple Play	ww	Nepozerám na hru	Wasn't Watch
OBR	Aut podľa pravidiel	Out By Rule	AB	Nástup na páľku	At Bat
IF	Infield Fly	Infield Fly	GWRBI	Meno páľkara ktorý dotlačí výťažný bod	Game Winning Run Batted In
Nahadzovač					
BK	Balk	Balk	BB	Méty zdarma	Base on Balls
BF	Počet páľkarov na ktorých nahadzoval	Batters Faced	ER	Umožnené body	Earned Runs
H	Počet hitov	Hits	HP	Zasiahnutí nadhodom	Hit by Pitch
IP	Počet inningov	Innings Pitched	K	StrikeOuty	StrikeOuts
R	Počet bodov	Runs	WO	Víťazný	WOn
LO	Prehratý	LOst	SA	Zachraňujúci	SAve
WP	Nechytateľný nadhod	Wild Pitch	R	Pravák	Right-handed
L	Ľavák	Left-handed	S	Obojstranný	Switch-handed

Automatické auty alebo Auty podľa pravidiel (OBR)

(7 je pripísaných chytačovi, 7 poliarom podľa hry)

1	OBR 2	„nelegálny odpal“ – páľkar mimo boxu, odpal s neoficiálnou páľkou, dvojitý odpal, prestup z boxu do boxu keď je nahadzovač v pozícií
2	OBR K	Ulievka na 3, strike. Nepíše sa OBR 2 pretože StrikeOut patrí nahadzovačovi, PO sa započíta chytačovi
3	OBR 2	Páľkar je aut za to že sa po odpale dotkol lopty (mimo boxu)
4	OBR 2	Páľkar je aut za interferenciu (zavadzanie) chytačovi pri jeho pohybe za loptou
5	OBR 2	Páľkar je aut za to že nepálil podľa poradia (iba ak súper na toto upozorní pred prvým nadhodom na nasledujúceho páľkara) Ak páľkar, ktorý je v nesprávnom poradí, odpáli a je vyautovaný z hry a súper na toto upozorní, zapíšu sa asistencie a aut pre poliarov ktorí hru zahráli napr. OBR 53
6	OBR 2	Páľkar je aut po tom ako nepostúpil na prvú métu alebo nešlapol prvú métu po BB, HP alebo chytačovej interferencii
7	OBR 2	Páľkar je aut po tom ako nepostúpil z tretej na domácu métu pri tlačennom postupe
8	OBR #	Páľkar je aut pri nechytenom Infield Fly, zapíše na poliarovi ku ktorému najbližšie spadne napr. OBR 5
9	OBR #	Bežec je aut ak ho trafi správny odpal mimo méty (aj Infield Fly), páľkarovi sa zapíše hit, aut najbližšiemu poliarovi napr. OBR 4
10	OBR #	Bežec je aut za vyhýbanie sa tečovaniu, aut sa zapíše poliarovi ktorému sa bežec vyhýbal, asistencia prihrávajúcim napr. OBR 43
11	OBR #	Bežec je aut za predbehnutie predchádzajúceho bežca, aut sa zapíše najbližšiemu poliarovi
12	OBR #	Bežec je aut za opačný postup po métach, aut sa zapíše poliarovi pri méte kde sa začal opačný postup
13	OBR #	Bežec je aut za to že prekážal poliarovi (interferencia), aut sa zapíše poliarovi na ktorého sa interferencia stala napr. OBR 6. V prípade ak poliar na ktorého bola interferencia prihadzoval, tak sa aut zapíše poliarovi ktorému hádzal a jemu sa zapíše asistencia napr. OBR 64
14	OBR #	Bežiaci páľkar je aut za interferenciu predchádzajúceho bežca, aut sa zapíše prvométarovi napr. OBR 3

Výpočty

Čas na páľke (AtBat) PA – počet boxov $AB=PA-(BB+HP+IO+SH+SF)$	Páľkarský priemer (Batting) $BAve=H/AB$
Priemer dosiahnutých mét (Slugging) $SLAve=TB/AB$ $TB=H+2B+2x3B+3xHR$	Poliarsky priemer (Fielding) $Fave=(PO+A)/(PO+A+E)$
Priemer umožnených bodov nahadz(Earned Runs) $ERAve=(ER/IP)x9$	Priemer víťazných zápasov $GAve=WO/(WO+LO)$
Priemer postupov na prvú métu (OnBase) $OBP=(H+BB+HP)/(AB+BB+HP+SF)$	Rozdiel zápasov (Games Behind) $GB=((WF-LF)-(W-L))/2$ WF, LF – víťazné a prehraté zápasy lídra tabuľky